

# Vorwort

Klassische Softwareentwicklungsmethoden versagen mit zunehmend komplexer werdender Software, da sie zu einer Kostenexplosion am Ende des Projektes führen und aufgrund unflexibler, schwer zu ersetzender Altsysteme Innovation hemmen. Um dem entgegenzuwirken, ist in der Softwareentwicklung der Trend zu beobachten, dass mehr und mehr Aufwand in die frühen Phasen der Softwareentwicklung investiert wird. Hierzu zählen insbesondere das Anforderungsmanagement und die Softwarearchitektur. Letzteres ist Thema dieses Buches.

Wir – die Autoren – sind seit langem in der Softwareentwicklung tätig. Angefangen als Entwickler, später Designer oder Projektleiter, sind wir heute Architekten, Berater oder Manager für Softwarearchitekturen. Zusammengefunden haben wir im Rahmen der Ausarbeitung des Lehrplanes für den *iSQI Certified Professional for Software Architecture*, einem Weiterbildungsprogramm zum Softwarearchitekten, an dem sich Experten aus ganz Deutschland beteiligen. Im Rahmen dieser Zusammenarbeit ist auch die Idee für dieses Buch entstanden.

Das Buch ist technologieneutral geschrieben und richtet sich somit an alle Softwareentwickler, Designer, Architekten und in wichtigen Teilen auch an Projektleiter. Verschiedene, konkrete Technologien werden zur Veranschaulichung in den Beispielen verwendet. Der Schwerpunkt liegt jedoch auf den Themen, die allen Softwarearchitekturen gemein sind: angefangen bei der Definition und Bedeutung, über das Vorgehen, den Entwurf, die Dokumentation, die Bewertung, bis hin zu Werkzeugen des Architekten und Technologien auf dem Weg zur Industrialisierung der Softwareentwicklung wie Produktlinien und MDA. Das Buch gibt somit einen umfassenden Überblick aller Themen, die für den Einsatz von Softwarearchitektur in der Praxis notwendig sind. Gleichzeitig stellt es eine gute Vorbereitung für jeden dar, der eine Zertifizierung zum *iSQI Certified Professional for Software*

Architecture anstrebt. Zur Vertiefung spezieller Themen dient weiterführende Literatur.

Neben vielen kleinen Beispielen in den einzelnen Kapiteln enthält das Buch ein eigenes Kapitel mit einer kompletten Fallstudie »Fahrzeugnavigation«. Diese dient dazu, die wesentlichen Themen des Buches nochmals an einem praktischen Beispiel zusammenzufassen. Wir haben uns bewusst dagegen entschieden, die Fallstudie auf die einzelnen Kapitel zu verteilen, um den Zusammenhang zu gewährleisten.

Von der Bedeutung und dem Nutzen von Softwarearchitekturen sind wir aus eigener, praktischer Erfahrung überzeugt. Mit dem Buch hoffen wir, auch Ihnen die vielseitigen Aspekte um Softwarearchitektur näherzubringen und Ihnen damit den Einsatz von Softwarearchitekturen in Ihren Projekten zu erleichtern. Über Rückmeldungen, Anregungen, Kritik oder Fragen freuen wir uns. Erreichen können Sie uns über die Webseite zum Buch unter [www.sw-architecture.com](http://www.sw-architecture.com).

Torsten Posch, Aschaffenburg  
Klaus Birken, Stuttgart  
Michael Gerdom, Erlangen  
*Dezember 2006*